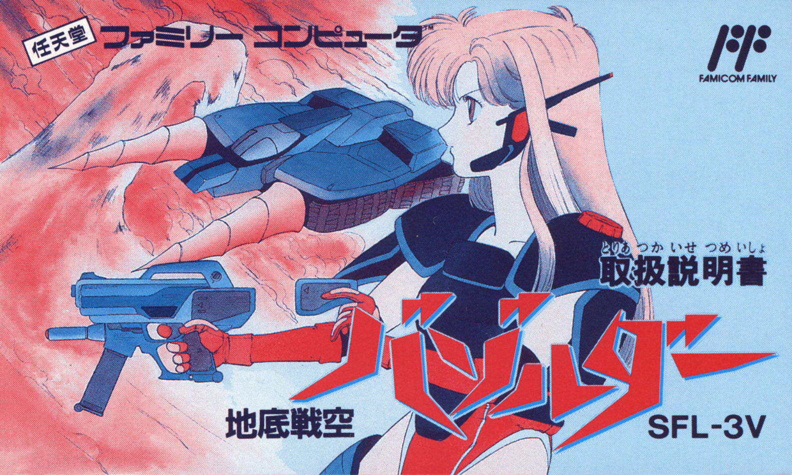

任天堂 ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY
取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）
地底戦空
バゾルダー
SFL-3V

　このたびはSOFELのファミリーコンピュータ用ゲーム・カセット『地底戦空バゾルダー』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に必ずこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

使用上の注意

①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックなどは避けてください。また絶対に分解しないでください。

②カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。

③故障の原因となりますので、端子部に触れたり、水に濡らしたりしないよう、ご注意ください。

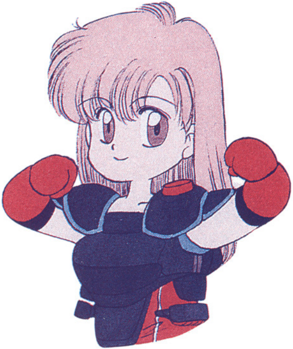
④シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では拭かないでください。

⑤テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

⑥長時間ゲームをする時は健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

⑦ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

CONTENTS　もくじ



1. プロローグ……3
バゾルダーとは……5
主人公の紹介……6
2. 操作方法……7
3. ゲームスタート……9
4. エリアの紹介……10
5. バゾルダーの変形について…19
6. ユニットの紹介……23

プロローグ

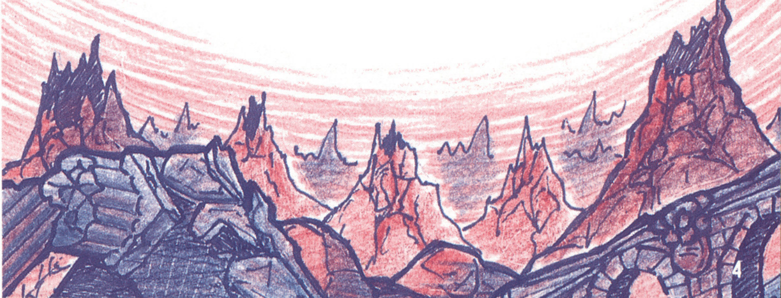
近未来、本格的な地底開拓に乗り出した人類は、早期着工のため、地底探索用タンク"バゾルダー"を開発した。

しかし、あるときバゾルダーの2号機3号機、そしてその捜索に出た4号機までが、相次いで消息を絶ってしまうという事件が起こった。

国連は、バゾルダーの開発を担当した科学組織SRO(Scientific Research Organization) に対して、この3台の消息確認、乗務員の安否、事故原因の究明を要請。ＳＲＯは、バゾルダー5号機の派遣を決定した。

主人公の少女モービィは、4号機と共に行方不明になった父と恋人の安否の確認のために、自らも開発に参加したこの5号機での探索に加わることとなった。

そして、バゾルダーは、モービィと3人の乗務員を乗せ、謎に包まれた地底へと旅立っていくのだった…



バゾルダーとは…

科学組織SRO（Scientific Research Organization）が地底探索用として開発した“VZR”系のタンクの通称。

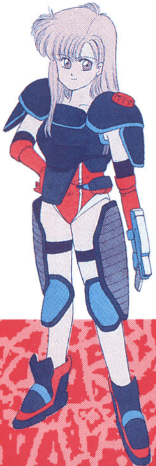
バゾルダーの共通スペック

- 高チタン製ハイパードリル装備
- 磁気地中探知装置“バゾソニック”装備
- 主動力エネルギー“ディリチウム”鉱石
- システムユニットとして、各種オプション装備可能

主人公の紹介

モービィ

主人公の少女。バゾルダー5号機のキャプテンである。4号機とともに行方不明となった、バゾルダー開発プロジェクトの責任者“バンダ博士”の一人娘でもある。



操作方法

	横スクロールシューティング	縦スクロールシューテ
Aボタン		
Bボタン	ビーム発射	
スタートボタン	ポーズ	
セレクトボタン		
十字キー	自機の移動	
Aボタン+十字キー 上下	自機形態のチェンジ(キャタピラ走行・ホバーリング走行・飛行	
Aボタン+十字キー 左右	ドリル回転・ユニット選択	ユニット選択

ィング	3Dシューティング	横スクロールアクション
	ビーム発射	ジャンプ
	ビーム発射・コマンドの決定	銃による攻撃
	ポーズ	ポーズ
	会話画面のスキップ	
	照準（視野）の移動 カーソルの移動	上 ━ キック 下 ━ しゃがむ 左右 - 移動
モード)		

ゲームスタート

ファミコン本体に、カセットを正しくセットしてから電源を入れて下さい。タイトル画面になりましたら、スタートボタンを押して下さい。

スタート

ＡＣＴ１の最初からゲームが始まります。

コンティニュー

ゲームオーバーになったステージの最初からゲームが始まります。コンティニューに制限はありません。

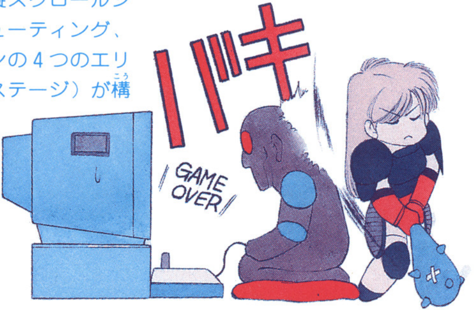
パスワード

ゲームオーバーになると、パスワードが表示されます。このパスワードをスタート時に入力すると、ゲームオーバーになったＡＣＴの最初からゲームが始まります。

エリアの紹介

地底戦空バゾルダーでは、横スクロールシューティング、縦スクロールシューティング、３Ｄシューティング、横スクロールアクションの４つのエリアで、１つのＡＣＴ（ステージ）が構成されています。

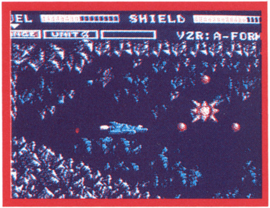
ここでは、各エリアの特徴などを御紹介しましょう。

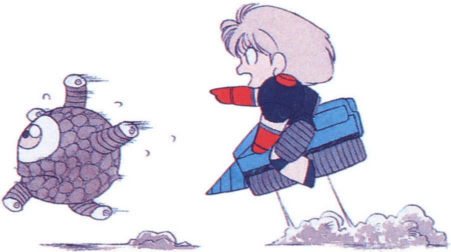


●横スクロールシューティング

地底タンク・バゾルダーを操作します。襲ってくる敵を倒したり、進路上の岩盤を破壊して、マップの終端を目指します。バゾルダーは、キャタピラ走行、飛行形態が可能です。

このエリアは、マップの終端まで辿り着くことが目的です。



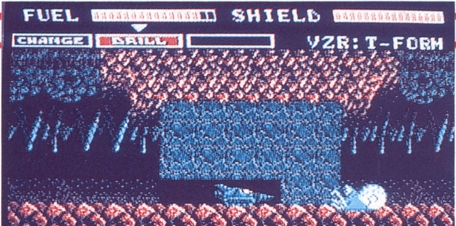


自機の現在の形態

現在使用可能なユニット等の表示

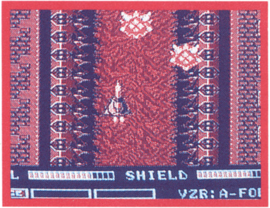
バリアーのダメージ度

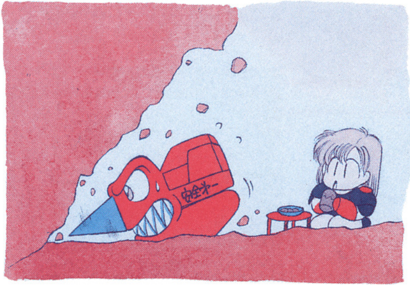
動力エネルギー“ディリチウム”の残量

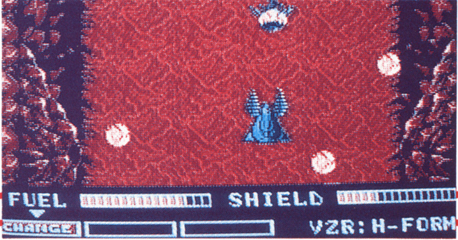


●縦スクロールシューティング

地底タンク・バゾルダーを操作します。縦に強制スクロールするエリアです。バゾルダーは、ホバーリング走行、飛行形態が可能です。このエリアは、マップの終端まで辿り着くことが目的です。







動力エネルギー“ディリチウム”の残量

現在使用可能なユニット等の表示

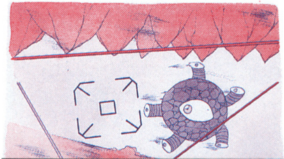
自機の現在の形態

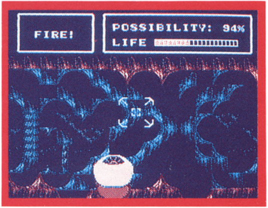
バリアーのダメージ度

● 3Dシューティング

ボスモンスターとの戦いになります。このボスモンスターを倒すことがこのエリアの目的です。モンスターは、画面上の“ポシビリティー”を100％にしないと、とどめをさすことができません。このポシビリティーとは、現れたモンスターを倒すことの出来る可能性を現しています。

ポシビリティーは、コマンドモードで、バゾルダー乗務員のアドバイスなどで、敵のウイークポイントや有効な武器の情報をつかんだり、敵にダメージを与えることでアップしていきます。

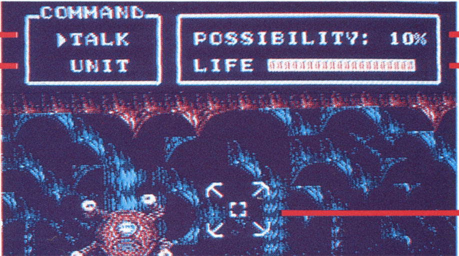




コマンドモードで、バゾルダー乗務員のアドバイスなどで、
敵のウイークポイントや有効な武器の情報をつかんだり、
敵にダメージを与えることでアップしていきます。

使用武器（ユニット）の選択画面になります。

他のメンバーとの会話シーンになります。



ダメージ度

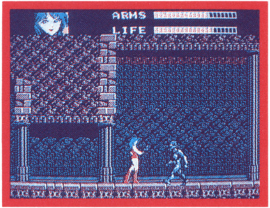
照準

●横スクロールアクション

主人公の少女モービィを操作します。タキオン銃やキックで、現れる敵を倒しながら、迷路状の地底洞窟を進んでいきます。洞窟のどこかに、ストーリー上の謎を解くカギがあります。カギは、様々な人や謎の石板、ボイスレコーダーだったりします。

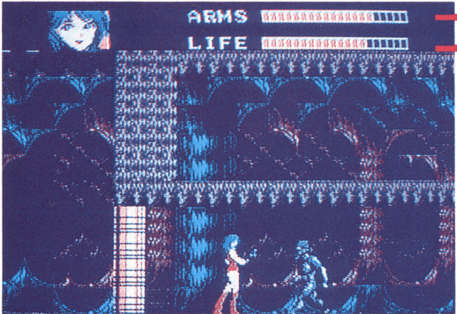
このカギを見つけ、マップのどこかに潜む敵のリーダー格を倒すことが目的です。





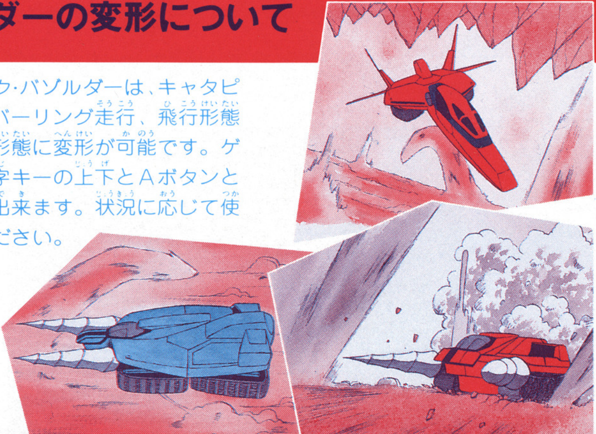
モービィが着ているパワースーツのダメージ度

モービィが装備しているタキオン銃の
ビームエネルギーの残量です。



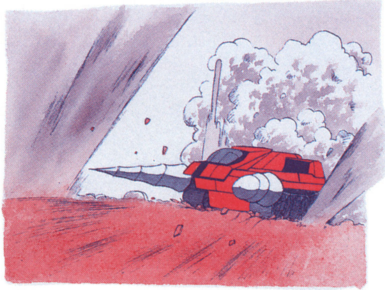
バゾルダーの変形について

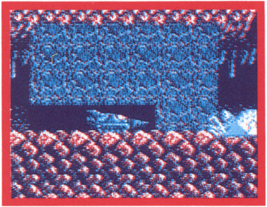
地底タンク·バゾルダーは、キャタピラ走行、ホバーリング走行、飛行形態の三種類の形態に変形が可能です。ゲーム中は十字キーの上下とAボタンとにより変形出来ます。状況に応じて使い分けてください。



キャタピラ走行……
(T-FORM)

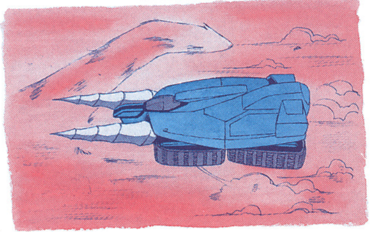
キャタピラでの地上移動（戦車と同じ）です。地形（地面）に沿って移動します。ドリルを回転させることで目前の岩盤を掘り進むこともできます。
武器は２方向弾です。

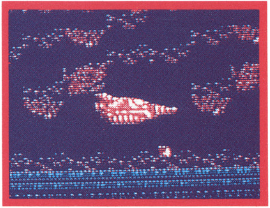




ホバーリング走行…(H-FORM)

高圧の圧搾空気を噴射し、機体を浮上させ、地形に関係なく移動することができます（ただし、急激な小回りはききません)。常時ドリルは回転しているので、岩盤を掘り進むこともできます。天井や地面など、岩盤によっては破壊できず、ダメージを受ける障害物あります。武器は3方向弾です。

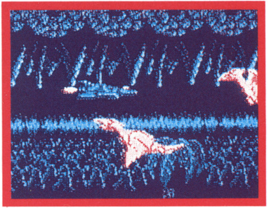




飛行形態……………ホバーリング走行より移動・攻撃の性能が上がります。
(A-FORM)

ただし、ドリルは収納してしまうので、岩盤を掘り進むことは出来ません。この形態のまま岩盤や障害物に突っ込むと、かなりのダメージを負うことになります。
武器は3方向反射レーザーです。

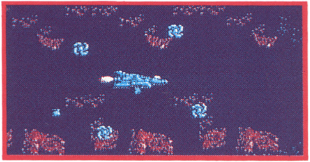




ユニットの紹介

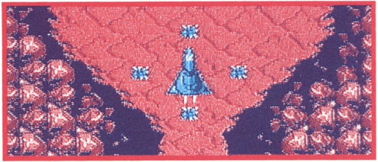
ユニットとは、バゾルダーに搭載されたオプションの特殊武器です。ＡＣＴによって、使用できるユニットが異なることがありますので注意して下さい。

ユニットα●ウォーターソニック



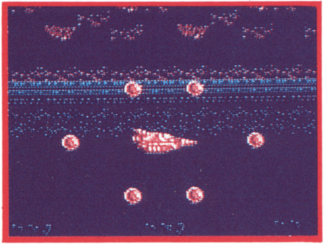
自機を中心として渦巻状に弾が飛び出す。

ユニットβ●メルトニードル



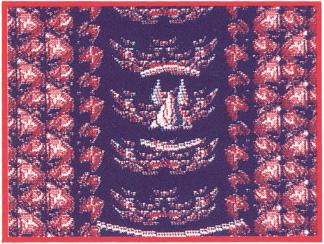
横スクロールモード…電子機雷
縦スクロールモード…自機を中心として前後左右の４方向に弾がでる。

ユニットγ●ハイパーサイト



無数のショットが、自ら敵を発見して飛んでいく。ホーミング弾

ユニットδ●クェーサーガン



自機の前後に扇状に広がるレーザーを発射する。





モンスターメーカー

7つの秘宝（ひほう）

© 翔企画／遊企画

光（ひかり） VS 闇（やみ）

ソフィアの歴史（れきし）がいま語（かた）られる…

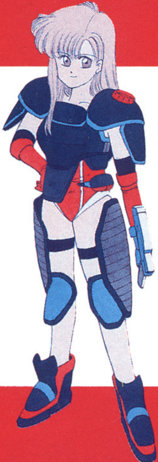
COMING SOON!

近日発売（きんじつはつばい）！

特報（とくほう）

ファミリー コンピュータ™ 用カセット





SOFEL

株式会社ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2 ロックビル